

## Bremer Stadtrallye





# Über den Autor



**Jan Rüter**

geb. 30.08.2002

Hallo liebe Rätselfreunde,

ich bin Azubi bei der LVM Versicherung und komme ursprünglich aus der Nähe von Münster. Im Rahmen meiner Ausbildung habe die Möglichkeit erhalten, für drei Monate, in die wunderschöne Hansestadt zu ziehen. Diese Chance habe ich natürlich sofort genutzt und aufgrund dessen, dass ich die Stadt Bremen näher kennenlernen wollte und selber großer Rätselfan bin, habe ich die Gelegenheit genutzt und mir diese Stadtrallye überlegt.

Diese soll einem die Möglichkeit geben, all die wunderschönen Sehenswürdigkeiten von Bremen zu bewundern, welche ich selbst in der Zeit kennenlernen und bewundern durfte. Dazu ist es eine schöne Aufgabe, welche einen „langweiligen Städtetrip“, für alle zu einer echten Herausforderung macht und somit einen schönen Zusatz für Touristen bietet. Aber vor allem für die Bewohner Bremens, die sagen, man kenne Bremen mittlerweile in und auswendig, ist es eine tolle Möglichkeit Bremen mal wieder auf eine neue Art und Weise zu entdecken. Es hat mir unfassbar viel Spaß gemacht diese Stadtrallye zu entwerfen und zu designen. Ich habe so selbst einiges über Bremen gelernt und hoffe, dass sie euch ebenfalls genau so zusagt.

Wir hören uns nochmal, falls ihr das Rätsel schaffen solltet. :)

Bis dahin,

Euer Jan

Hallo liebes Rätselteam!  
Es geht hier heute nicht um Wien.  
Die Hansestadt Bremen ist heute unser Fokus.  
Drum wechselt jetzt in den Rätselmodus.  
Damit es hier nicht zu langweilig ist,  
Steckt hinter dem einen oder anderem Reim eine List.  
Schreibt jede Lösung auf das Papier drauf  
Und am Ende lösen wir zusammen auf.  
Also fangen wir an:

Notwendig:  
Handy mit Kamerafunktion & Internetzugang  
Stift  
eventuell eine Schere

Regel:  
Internet darf genutzt werden, wenn Passanten nicht helfen können.

**Ihr kommt nicht weiter?**  
Dann nutzt gerne die **GPS-Hilfestellung** auf der letzten Seite.

Falls ihr bei dem Rätsel mit der Stadtkarte nicht weiter wisst, nutzt die **rot**  
markierten **Hilfsrätsel** auf der nächsten Seite.

**WICHTIG:** Lest euch erst ein Hilfsrätsel durch, probiert das Rätsel damit zu lösen  
und lest euch danach erst das nächste Hilfsrätsel durch.

1.

Holen Sie sich Rat.

Es ist ein Haus,

Sieht nur von außen deutlich größer aus.

Doch wann wurde dieses überhaupt erbaut?

Wie oft findet ihr die Zahl?

Die geht einem förmlich unter die Haut.

Stellt euch in die Mitte vom Gelände,

Erst dann findet das Rätsel ein Ende.

|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| 6 |  |  |  |
|---|--|--|--|



Mit Musik geht die Zeit schnell um.

Diese Musiker jedoch sind durchgehend stumm.

Drum fragt nach wie sie dies machen.

Stellt euch neben sie und schießt ein Foto mit breitem Lachen.

Von Sockel bis Mähne ist hierbei wichtig.

Nur dann macht ihr das Rätsel richtig.

2.

Nun wird es Zeit das Glück zu finden.

Dafür muss jedoch eine Münze verschwinden.

Wo dies ist, kann ich euch leider nicht sagen.

Dafür müsstet ihr schon den Gott des Meeres fragen.

Doch was zeichnet diesen noch so aus?

Lest genau und findet's heraus.

Es ist nur das letzte Wort des ersten Satzes interessant.

Der Rest ist für euch irrelevant.

|  |  |   |  |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|--|
|  |  | 7 |  |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|--|



3.



4.

Ihr müsst jetzt auch nicht groß weit laufen.  
 Vom Rumstehen könnt ihr euch auf jeden Fall nichts kaufen.  
 Die ganze City in mini klein.  
 Seid ihr da ist die Lösung schon fast dein.  
 Auf einmal könnt ihr die ganze Stadt von oben sehen.  
 In dem Rätsel soll es aber nur um den Sponsor gehen.

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|

|    |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|
| 11 |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|

|  |  |   |  |
|--|--|---|--|
|  |  | 2 |  |
|--|--|---|--|

5.

In diesem Fall sollt ihr euch nichts borgen.  
 Jetzt sollt ihr euch die Antwort wirklich erschnooren.  
 Doch noch nicht genug mit der Rennerei.  
 Macht euch auf den Weg zur Brennerei.  
 Stellt euch hier jetzt vor die Tür.  
 Dreht euch um und folgt eurem Gespür.  
 Was könnte hier jetzt wichtig sein?  
 Es ist ein ganzer Satz.  
 Darf nur kein Hochdeutsch sein.



|  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |  |  |  |
|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|
|  |  |  |  | 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |  |  |  |
|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|--|--|

Wisst ihr noch eure Aufgabe?

Das erste Bild?

Unten am Sockel stand ein Schild.

Zückt das Foto und schaut gewiss,

Wer des Kunstwerks Schöpfer ist.

Wenn ihr dies jetzt wisst,

Seid ihr entkommen, der kleinen List.

Drum geht zu seinem eigenen Gebäude

Und zählt nicht die Kunstwerke,

Sondern bleibt draußen

Und zählt nur die Säulen.

6.



|  |  |   |  |  |
|--|--|---|--|--|
|  |  | 8 |  |  |
|--|--|---|--|--|

7.

Weg von der Stadt ans schöne Gewässer.

Dort wird das Rätsel nochmal besser.

Was ihr sucht, ist ein großer Pfeiler.

Bleibt motiviert und macht schnell weiter.

Ein langer Text zum Anlass des Ganzen.

Jedoch ist auch einer Stiftung zu danken.

|  |  |   |  |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|--|
|  |  | 5 |  |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|--|

|  |  |  |  |  |  |  |    |
|--|--|--|--|--|--|--|----|
|  |  |  |  |  |  |  | 10 |
|--|--|--|--|--|--|--|----|

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|



8.

Diese Uhr zeigt keine Zeit.

Doch egal wo es hingeht, die Uhr weiß wie weit.

Um diese zu finden,

Folgt weiter dem schönen Weg entgegen der Strömung.

Findet eine große Platte

Und ihr seid sehr nah an der Lösung.

Trotzdem die Zeit sie rennt und es wird schon später.

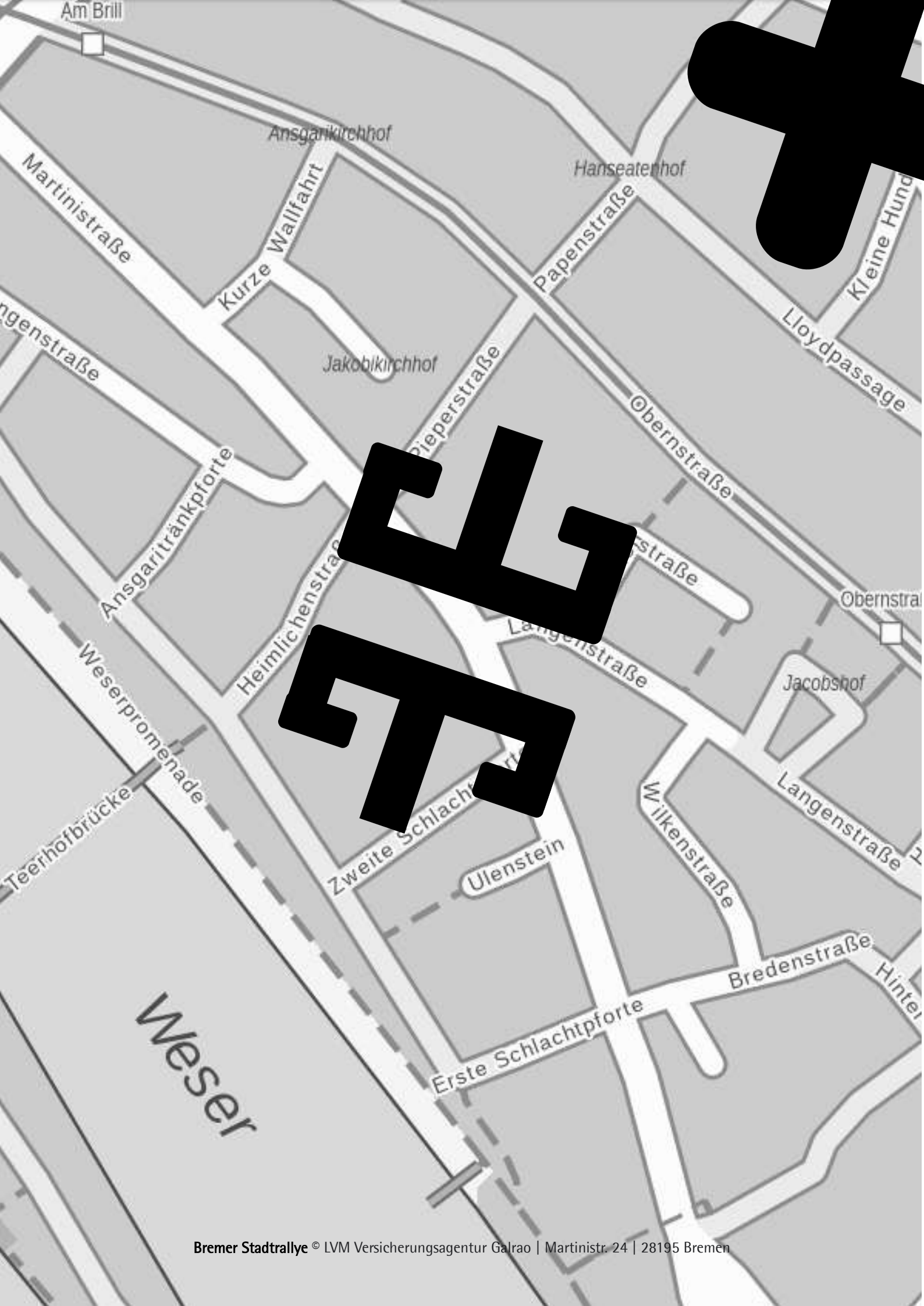
Ihr werdet sie jedoch nicht ganz schaffen, die 1515 Kilometer.

|   |  |  |  |  |  |   |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|
| 4 |  |  |  |  |  | 1 |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|



Schlüsselwort:

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |     |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. |
|    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |     |







## Hilfsrätsel:

1.

Was ihr sucht ist von schwerer Masse  
Und befindet sich in einer kleinen Gasse.  
Die Könige wirken hier vielleicht erst schlechter.  
Denn sie dienen nur als Leibwächter.  
Doch was sie bewachen ist relevant.  
Alles andere ist uninteressant.  
Schaut nach oben um des Rätsels Lösung zu finden.  
Sie sind draußen und nicht drinnen.  
Geben werden Sie ihn euch jedoch nicht.  
An anderer Stelle zu suchen ist nun eure Pflicht.  
Überall könnt ihr ihn finden.  
Nutzt was ihr habt um das Rätsel zum Abschluss zu bringen.

2.

Nicht jedes Schlüsselwort,  
Zeigt dir den Schlüssel ans Ziel.  
Wählt den richtigen,  
Dann ist es wirklich nicht mehr viel.

3.

Zeichnet genau und rutscht nicht ab.  
Folgt der Spitze des Schlüssels, denn die Zeit wird knapp.

4.

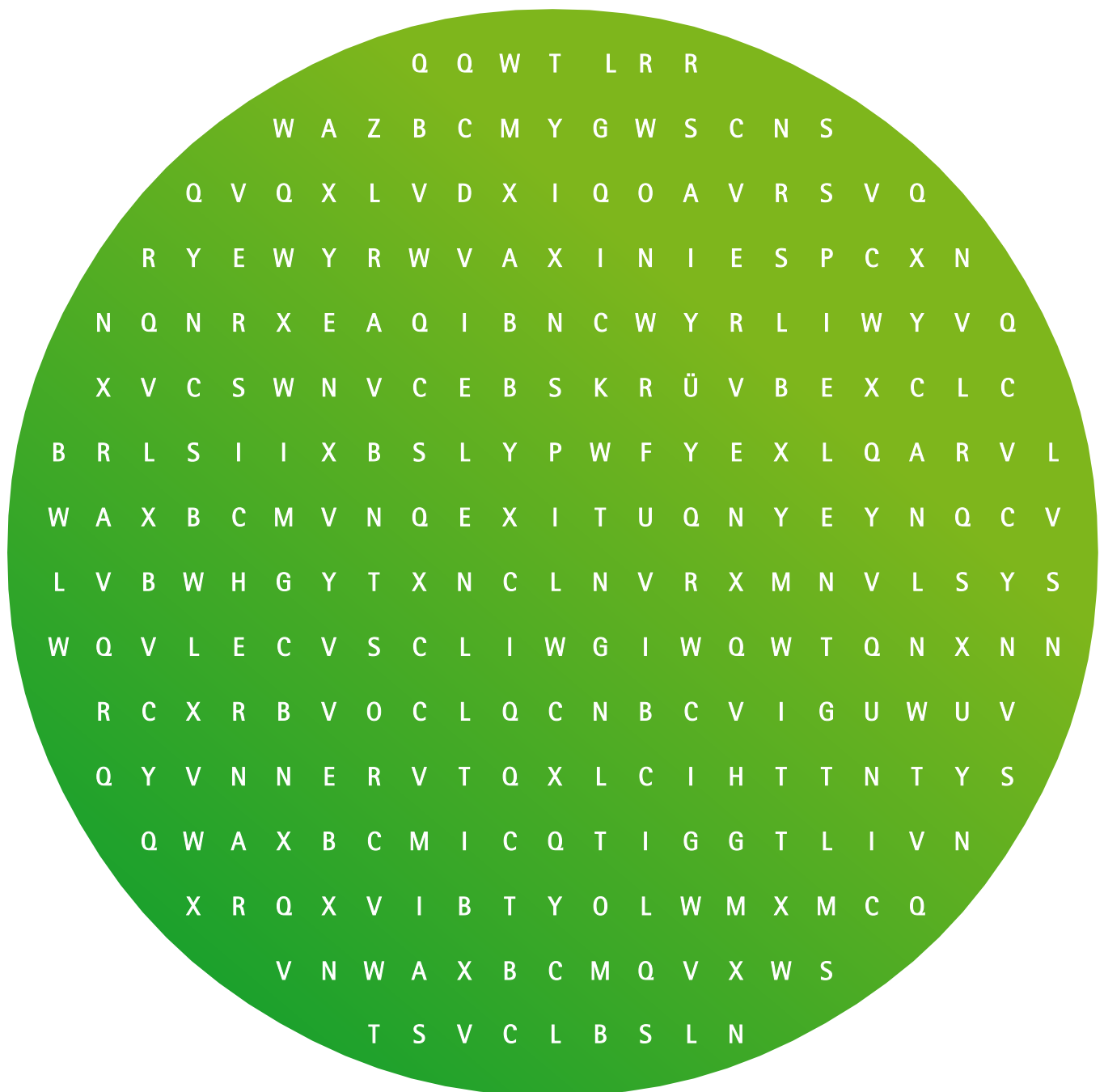
Verirrt euch nicht an andere Orte!  
Nehmt den Weg direkt zur Schlachtpforte!

9.

Ihr habt es wirklich fast geschafft.  
Habt ihr denn auch alle Rätsel davor vollbracht?  
Denn wenn nicht,  
Führt euch dieser Text hier nicht ans Licht.  
Wenn ihr es zum Ort geschafft habt, an den ihr sollt,  
Schickt uns doch einen Brief, wenn ihr wollt.  
Schmeißt ihn nur nicht vorne rein.  
Des Rätsels Lösung soll auf der Rückseite sein.



Bonusaufgabe:





## GPS-Hilfestellung

**Frage 1:**

53.07615743301446, 8.807889183206962

**Frage 2:**

53.07622025031817, 8.807521097230365

**Frage 3:**

53.07611348054655, 8.809005653147375

**Frage 4:**

53.075646161806304, 8.80769615388888

**Frage 5:**

53.07234133268564, 8.809133123217437

**Frage 6:**

53.072687002014916, 8.814691312800296

**Frage 7:**

53.0711625165533, 8.811429733755546

**Frage 8:**

53.07391977039223, 8.804751018834514

**Hilfe 1:**

53.0751978663935, 8.806196038765972

**Frage 9:**

53.07542377651227, 8.804174609130959